



ACTIVITÉ AUTOUR DU FILM GUS - PETIT OISEAU, GRAND VOYAGE



FACILE



30 MINUTES

+5

DÈS 5 ANS

Crée un personnage au caractère bien trempé!

En regardant le film, tu as certainement remarqué que les oiseaux n'ont pas une apparence très réaliste! Mis à part Gus, qui est jaune, ils appartiennent tous à une même famille «bleue» et, pourtant, ils ne se ressemblent pas du tout! Le réalisateur explique qu'il a donné aux membres de cette famille des caractéristiques différentes afin que nous puissions bien les distinguer les uns des autres: Delf ressemble ainsi à une hirondelle, Karl est un mélange entre un vautour et un corbeau, Darius a tous les atouts d'un grand-duc... tandis que Gus ressemble à petit échassier non migrateur. Grâce aux images suivantes, tu peux t'amuser à observer le travail graphique réalisé par l'équipe du film en comparant Gus, Delf, Darius et Karl aux photos des oiseaux qui ont inspiré leur portrait dans le film: quelles sont les ressemblances et les différences entre les deux images? Quels traits ont été conservés, renforcés, transformés, ajoutés? Quelle impression dégage chacun de ces personnages? Est-ce que la représentation de l'oiseau correspond à son caractère?

Toi aussi tu as envie de créer un personnage à partir d'un oiseau? Alors à tes crayons, pinceaux, marqueurs et autres matières à coller (graines, plumes, tissus...)!



N'hésite pas à nous envoyer des photos de tes réalisations à contact@cinepilou.be! Ça nous fait toujours super plaisir!

ÉTAPES

1. Choisis un oiseau et trouves-en une photo (pas trop petite si possible) dans une encyclopédie ou sur Internet; dans ce cas, imprime l'image avec l'aide d'un membre de ta famille.
2. Dessines-en la silhouette sur une feuille de dessin de format A4; si tu veux, tu peux aussi utiliser un papier plus léger et transparent (comme du papier calque) pour en décalquer les contours; prends ensuite ta feuille de dessin et repasse au crayon sur ces contours de façon à ce qu'ils apparaissent sur ta feuille: tu as ta base pour créer ton personnage!
3. Tu peux maintenant t'en donner à cœur joie: libère ton imagination en accentuant ses traits, en les déformant, en ajoutant des détails, en transformant ses couleurs... tu peux aussi utiliser de vraies plumes trouvées dans la nature, des petits morceaux de tissus, brefs, tous les matériaux qui te viendront à l'esprit et que tu as sous la main!
4. Donne enfin un nom à ton personnage... et n'hésite pas à nous envoyer sa photo.

Surtout, amuse-toi bien!

QUELQUES EXEMPLES EN IMAGES



KARL



DEL F



DARIUS



GUS



UN PROJET PROPOSÉ PAR:

ECRAN LARGE
SUR TABLEAU NOIR

leParc
distribution